

Règlement du tournoi 2019 (°)

Modalités

Le tournoi se déroule sur 3 rondes avec changement d'équipes après chaque ronde.

Au départ chaque joueur tire au sort une lettre qui va le représenter .

Une grille des matchs sera affichée au départ de façon que chaque joueur connaisse d'emblée avec qui et contre qui il va jouer les 3 rondes prévues . La grille est conçue pour qu'il ne joue jamais deux fois avec le même partenaire .

Si le nombre de participants est suffisant (16), il rencontrera chaque fois des partenaires-adversaires différents.

Le vainqueur du tournoi est celui qui marquera le plus grand nombre de points de victoire (PV).

En cas d'égalité, les ex-aequo choisissent chacun partenaire et s'affrontent sur un seul jeu décisif .

Scoring

Une partie se termine lorsqu'une équipe atteint 1000 points.

Les deux équipes paraphent la fiche de score et la ramènent à l'organisateur .

Au terme de chaque partie, les joueurs marquent des points selon le résultat de la partie .

Soit E l'écart de points au terme de la partie .

Si $E = 0$ les deux équipes ont terminé à égalité (1000-1000 ou 1100-1100) : les 4 joueurs marquent 3000PV

Si $E \geq 1000$ les joueurs gagnants marquent chacun 6000PV et les perdants 0PV

Sinon les joueurs gagnants marquent $5000+E$ PV et les perdants $1000-E$ PV.

Le système peut sembler complexe mais il assure deux choses importantes :

1. Le total des PV attribué est toujours 6000 par parties d'où des contrôles faciles
2. Un joueur qui a remporté plus de victoires qu'un autre aura d'office plus de points que lui, les écarts de points sur les parties servent juste à départager les ex-aequo en nombre de victoires

Arbitrage

En cas de litige, un arbitre pourra être appelé à trancher .

Le premier arbitre est Jean Michalski . S'il est impliqué dans le litige, le second arbitre est JP Leclercq .

Précisions de règles

1. Si un oiseau est joué dans une suite et qu'il appelle une carte "C" , un joueur qui possède une suite de même longueur contenant "C" doit la poser même si pour ce faire il doit utiliser son phénix .

Exemple : suite jouée Oiseau,2,3,4,5,6 et appel d'un "9" :

suite à déposer obligatoirement : 7,8,9,phénix,valet,dame

suite ne devant pas être posée : 7,8,phénix,dix,valet,dame

2. Si un oiseau est joué dans une suite et qu'il appelle une carte "C" , un joueur qui possède une bombe de "C" doit la jouer

3. Une bombe peut-être jouée à tout moment y compris entre le moment où le dernier joueur du tour a passé et celui où le plis est ramassé . Le chien n'est pas un pli et ne peut être bombé .

4. Un tichu est annoncé avant de jouer sa première carte, donc il peut être annoncé avant l'échange de cartes ... avec le risque que cela comporte

(°) "Il" et "le" doivent être considérés comme des termes neutres pouvant représenter un joueur ou une joueuse . Ceci évite un texte trop lourd , merci Mesdames de votre compréhension .